

2013年5月31日

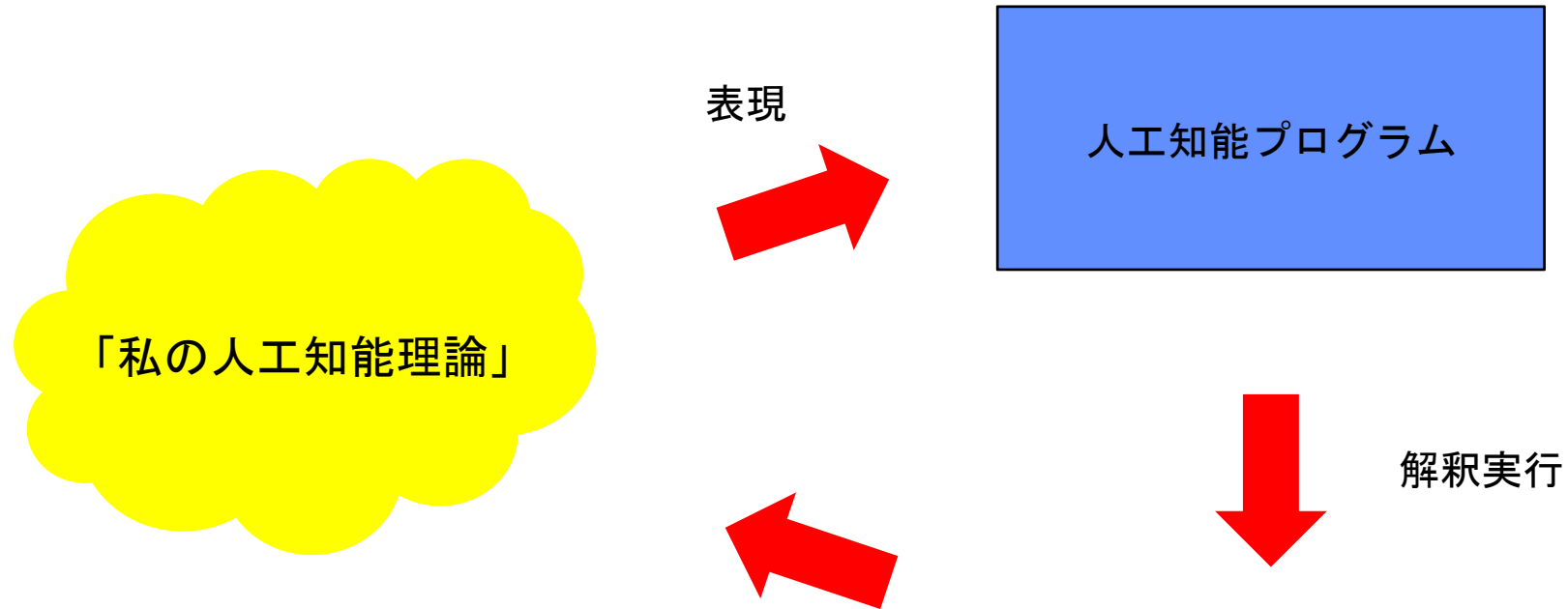
# Lispプログラミング入門

西田豊明

## 今回あらすじ

1. Lispの実践的な使い方を学習する.
2. Lispインタプリタの動かし方, 電卓的使い方, 関数定義, 条件分岐, S式の基本操作, プログラミング手法, プロトタイピング法などを中心に解説する.
3. チューリングマシンのシミュレータの構成方法を例にプログラミングの実際を学習する.

# Lispプログラミングの流れ

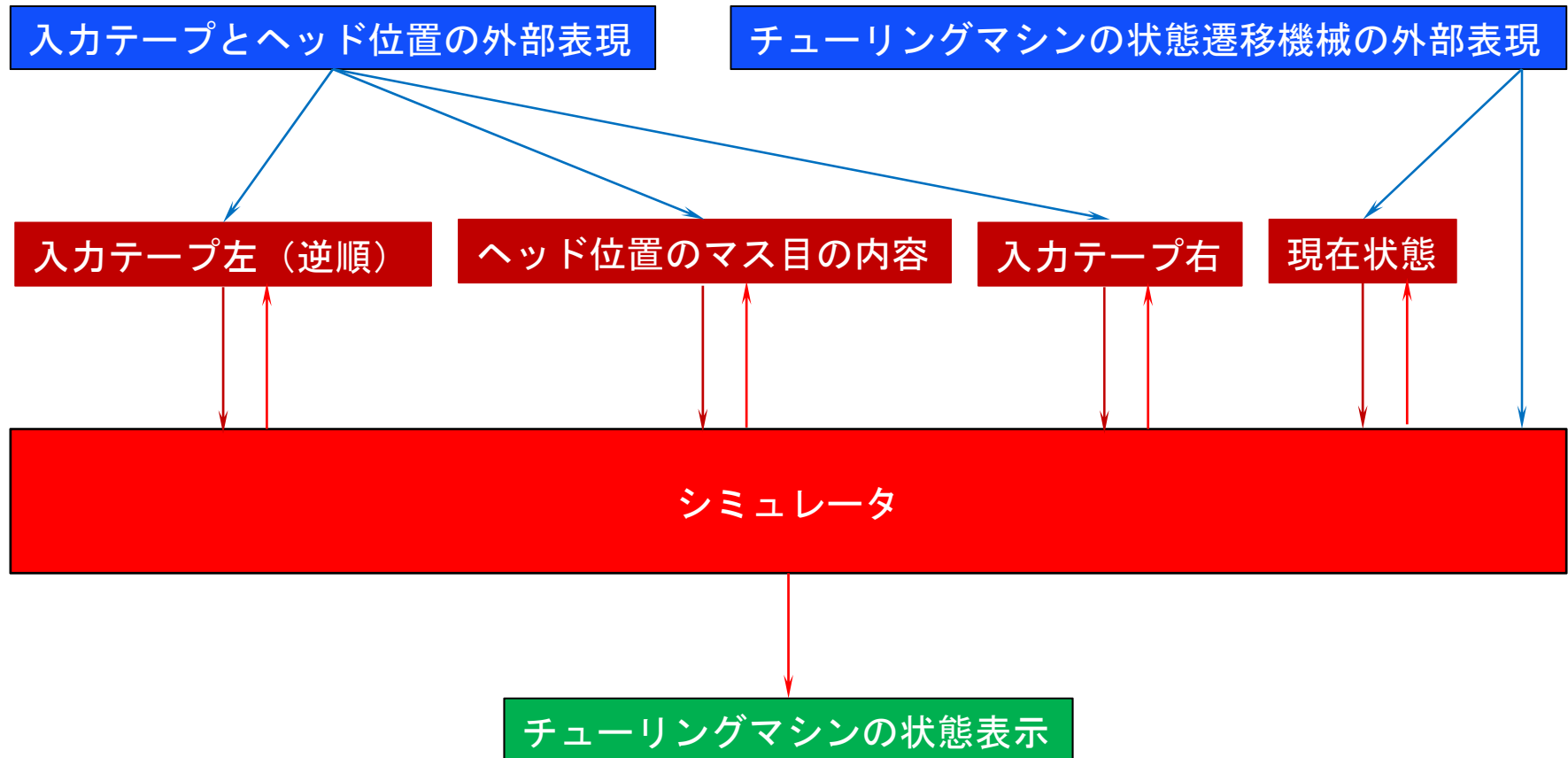


9	7	6	5	3	9	2	8	1	4
8	9	3	8	1	7				
7	8			5				3	
6	8			3	6				1
5	3		1	5	8				
4			9		4	3	8		
3	3	1		8	7		6	9	
2		7	6		1	9	2	3	8
1		9	8		3	1			
	a	b	c	d	e	f	g	h	i

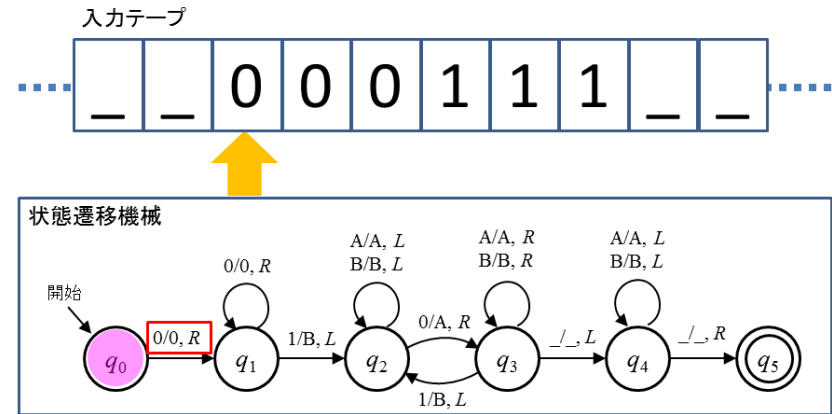
Gnu Common Lisp

# チューリングマシンの場合

## 情報の流れ



# チューリングマシンの場合



((start q0)      … 初期状態がq0である

(terminal q5)    … 停止状態はq5である.

(states            … 以下では、各状態における状態遷移規則を表す

(q0 (0 (Right) q1))    … 状態q0で、0を見たらヘッドを右に移動し、状態q1に遷移

(q1 (0 (Right) q1))    … 状態q1で、0を見たらヘッドを右に移動し、状態q1に遷移

(1 B q2))            … 状態q1で、1を見たらBと書き換え、状態q2に遷移

(q2 (A (Left) q2))    … 状態q2で、Aを見たらヘッドを左に移動し、状態q2に遷移

(B (Left) q2))        … 状態q2で、Bを見たらBと書き換え、状態q2に遷移

(0 A q3))            … 状態q2で、0を見たらAと書き換え、状態q3に遷移

(q3 (1 B q2))        … 状態q3で、1を見たらBと書き換え、状態q2に遷移

(A (Right) q3))      … 状態q3で、Aを見たらヘッドを右に移動し、状態q3に遷移

(B (Right) q3))      … 状態q3で、Bを見たらヘッドを右に移動し、状態q3に遷移

(\_ (Left) q4))        … 状態q3で、空白\_を見たらヘッドを左に移動し、状態q4に遷移

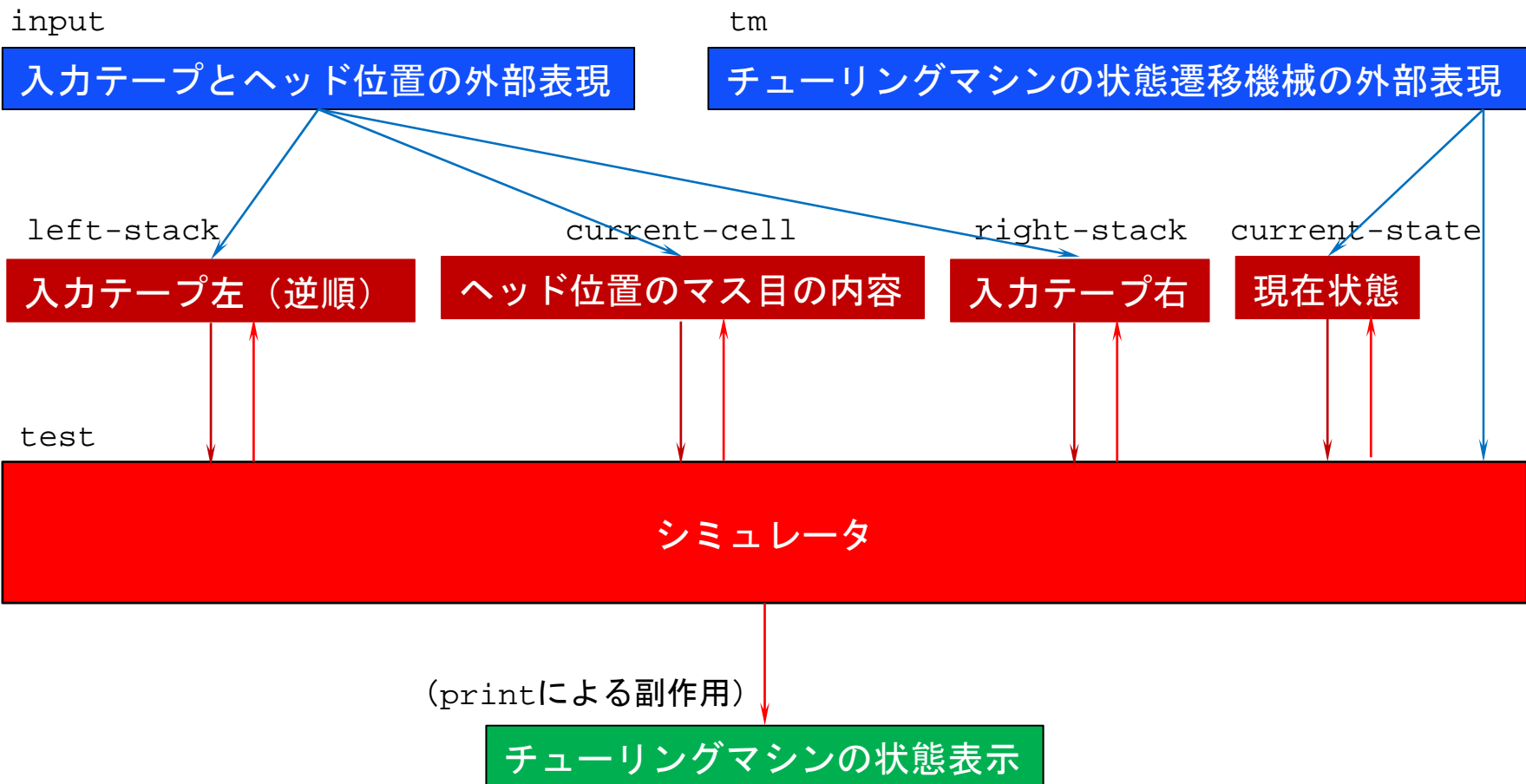
(q4 (A (Left) q4))    … 状態q4で、Aを見たらヘッドを左に移動し、状態q4に遷移

(B (Left) q4))        … 状態q4で、Bを見たらヘッドを左に移動し、状態q4に遷移

(\_ \_ q5)))            … 状態q4で、空白\_を見たら、状態q5に遷移

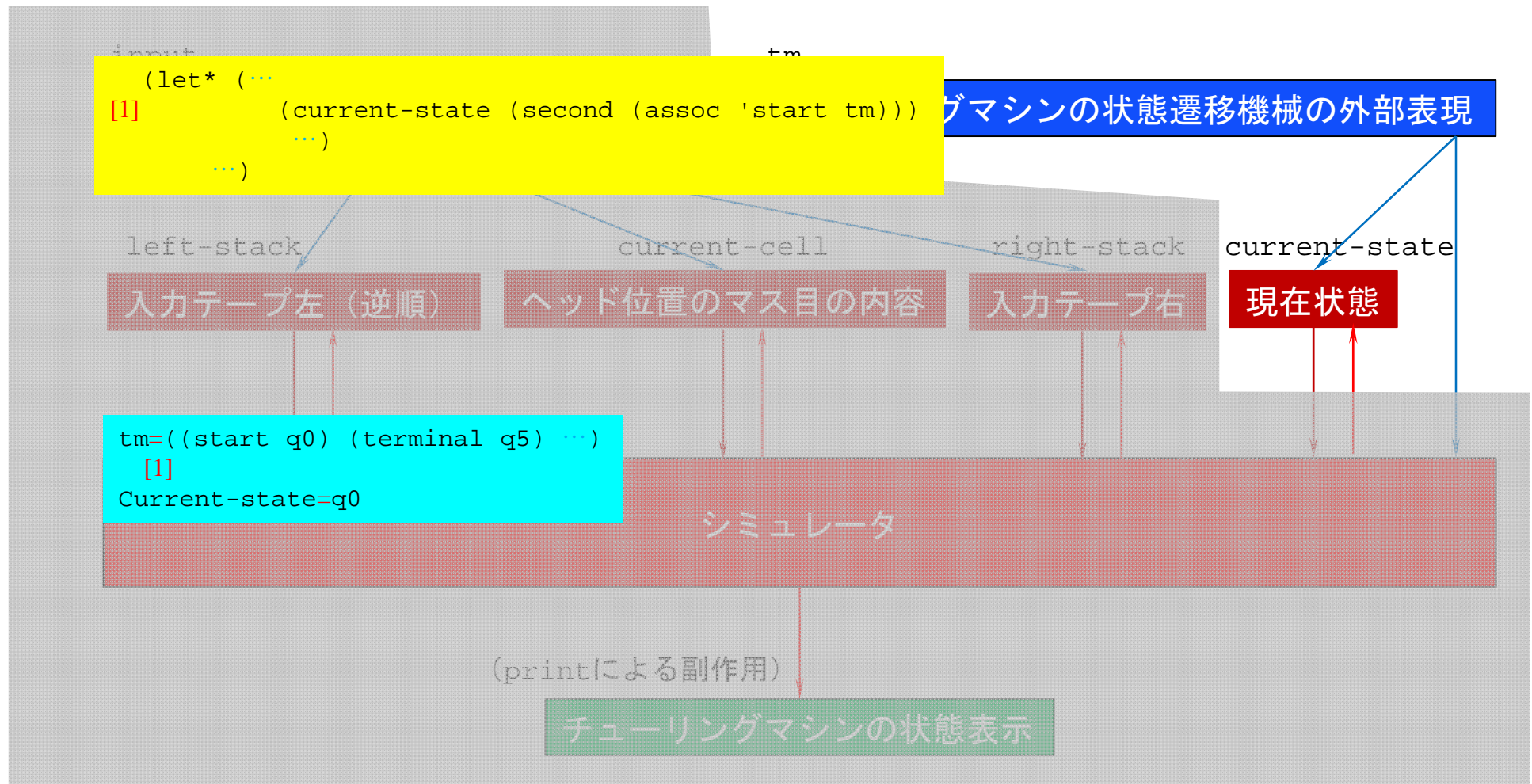
# チューリングマシンの場合

## 変数



# チューリングマシンの場合

## 準備 1



# チューリングマシンの場合

## 準備 2

input

入力テープとヘッド位置の外部表現

```
[1] (setq right-stack (cdr (member '* input)))  
[2] (cond (right-stack  
[2]         (setq current-cell (car right-stack))  
[2]         (setq right-stack (cdr right-stack)))  
[2]       (t (setq current-cell '_)))  
[3] (dolist (cell input)  
[3]   (cond ((eq cell '*) (return))  
[3]   (push cell left-stack))
```

left-stack

入力テープ左 (逆順)

current-cell

ヘッド位置のマス目の内容

right-stack

入力テープ右

current-state

現在状態

```
input=(1 2 3 * 4 5 6 7); left-stack=(); current-cell=NIL; right-stack= ()  
[1]  
right-stack=(4 5 6 7)  
[2]  
current-cell=4; right-stack=(5 6 7)  
[3]  
left-stack=(3 2 1)
```

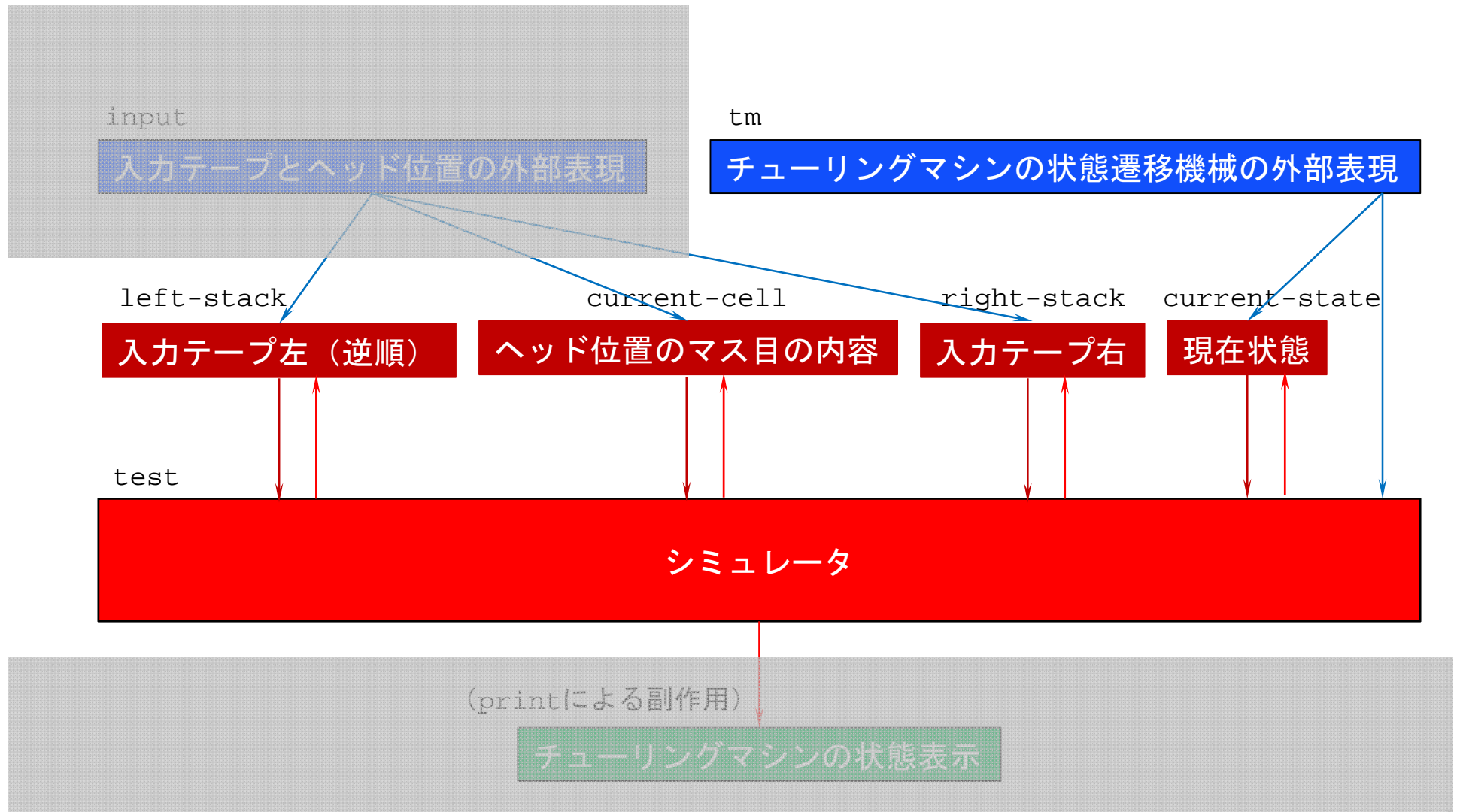
(printによる副作用)

チューリングマシンの状態表示



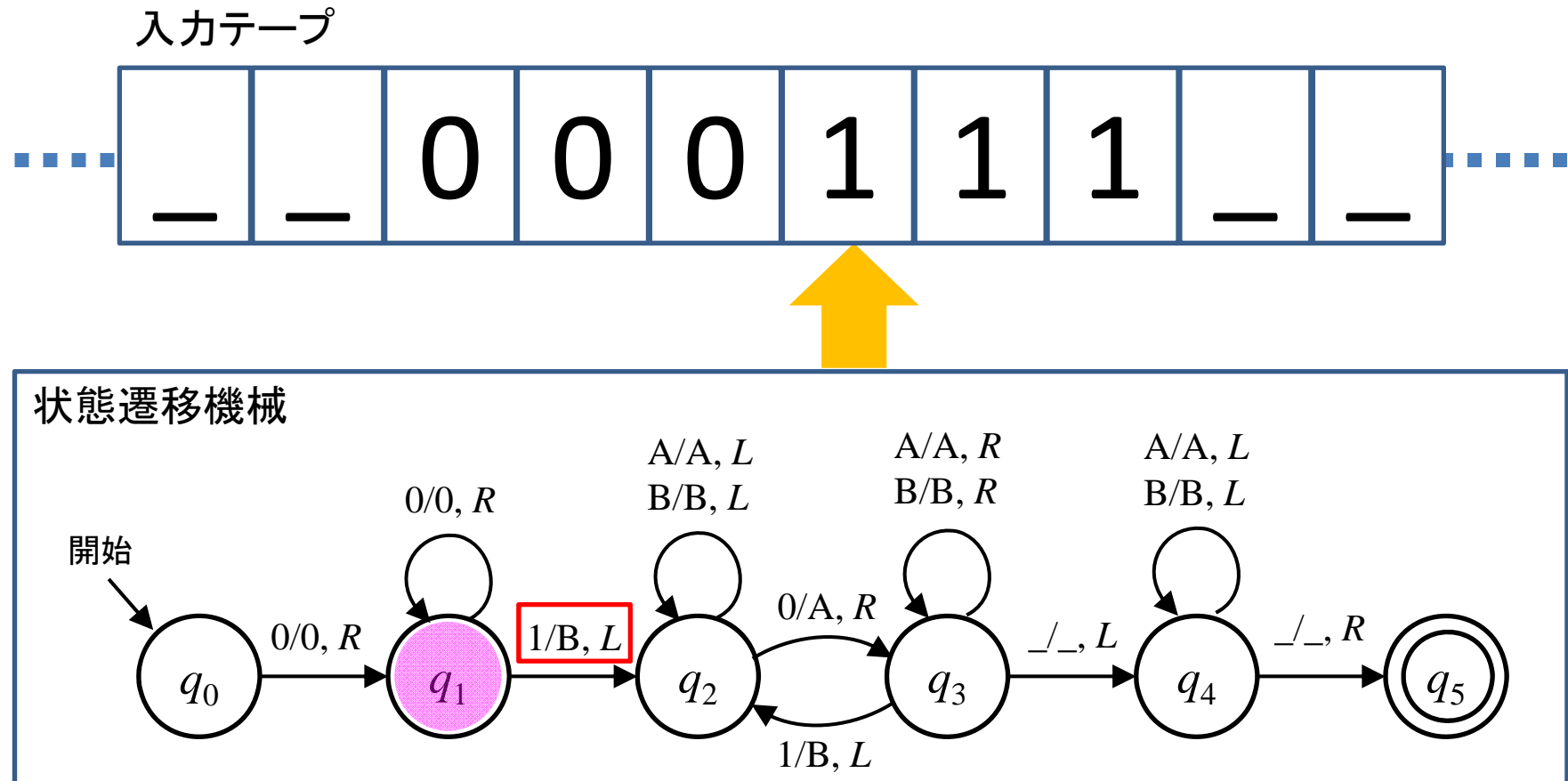
# チューリングマシンの場合

## 中心部分



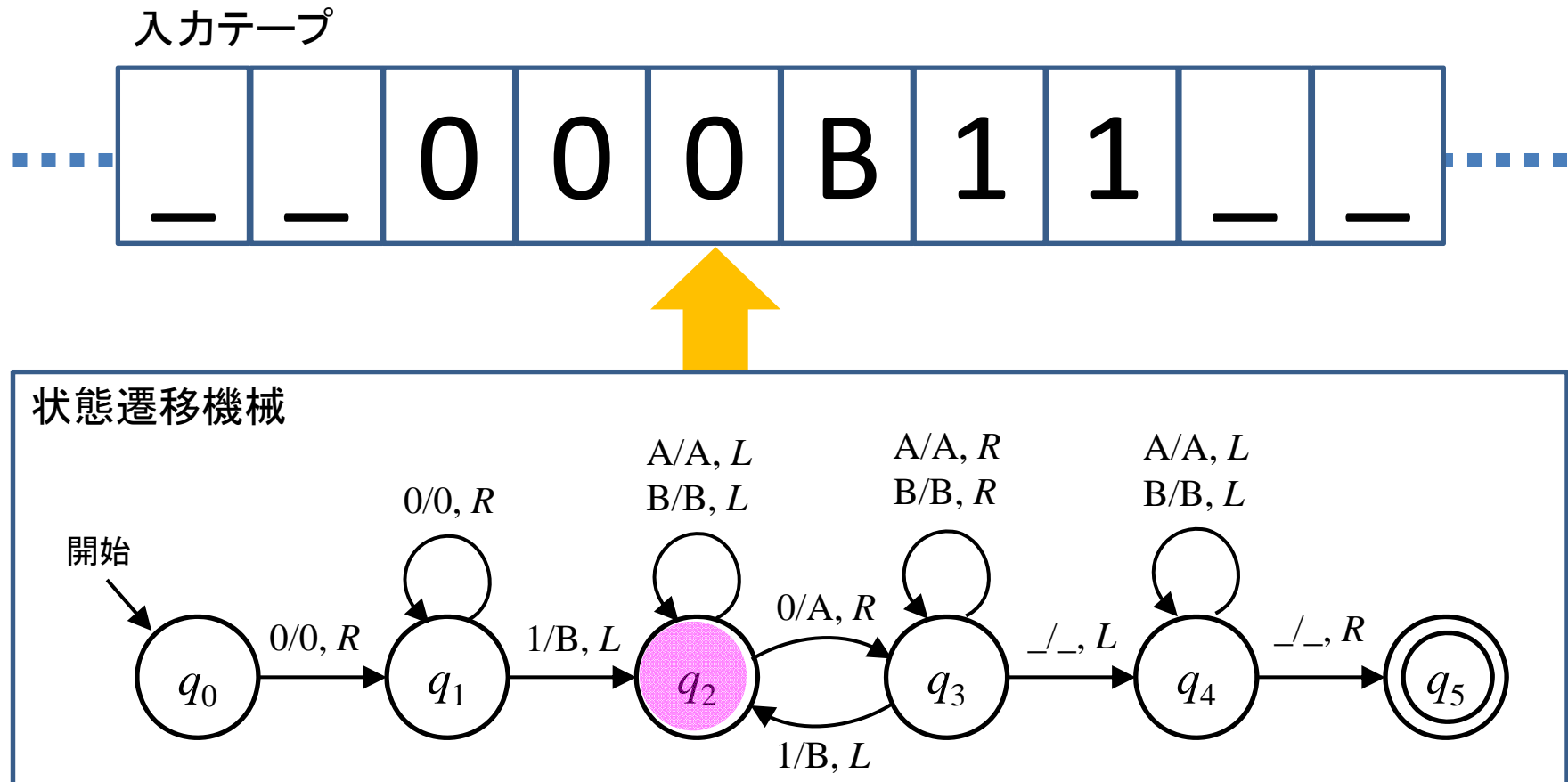
# チューリングマシンの場合

## 典型的な状況例



# チューリングマシン

## 典型的な状況例



# チューリングマシンの場合

## 中心部分

tm  
**チューリングマシンの状態遷移機械の外部表現**

left-stack

current-cell

right-stack

current-state

入力テープ左 (逆順)

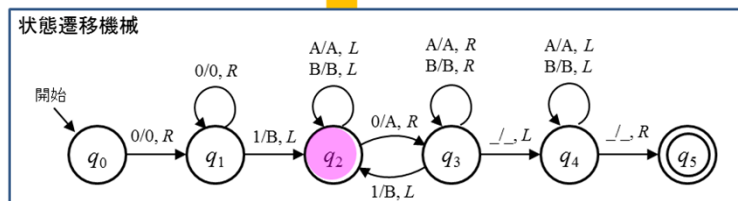
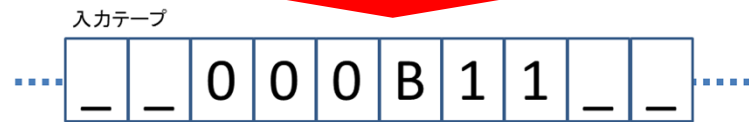
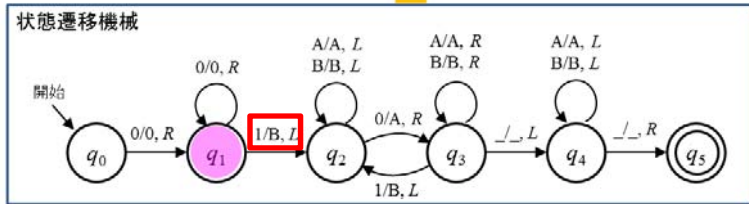
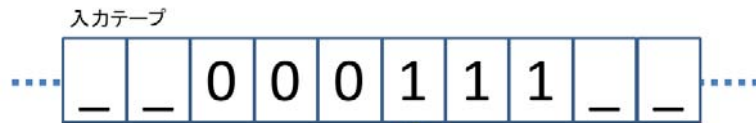
ヘッド位置のマスキ目の内容

入力テープ右

現在状態

test

シミュレータ



```
tm=( ... (states
    ... (q1 (0 0 right q1) (1 B left q2)) ... ) ... )
left-stack=(0 0 0);
current-cell=1;
right-stack=(1 1)
current-state=q1
[?]
left-stack=(0 0);
current-cell=0;
right-stack=(B 1 1)
current-state=q2
```

# チューリングマシンの場合

## 中心部分

```
tm=( ... (states
        ... (q1 (0 0 right q1) (1 B left q2)) ... ) ... )
...
left-stack=(0 0 0);
current-cell=1;
right-stack=(1 1)
current-state=q1
  [?]
left-stack=(0 0);
current-cell=0;
right-stack=(B 1 1)
current-state=q2
```

```
[1] (setq rules (cdr (assoc current-state states)))
[2] (setq rule (assoc current-cell rules))
[3] (cond ((null rule) (return)))
[4] (setq current-cell (second rule))
[5] (setq current-state (fourth rule))
[6] (case (third rule)
[7]   (right (cond
[7]     (right-stack
[7]       (setq left-stack `(. current-cell . left-stack))
[7]       (setq current-cell (car right-stack))
[7]       (setq right-stack (cdr right-stack)))
[7]     (t (setq left-stack `(. current-cell . left-stack))
[7]         (setq current-cell '_))))
[7]   (left (cond
[7]     (left-stack
[7]       (setq right-stack `(. current-cell . right-stack))
[7]       (setq current-cell (car left-stack))
[7]       (setq left-stack (cdr left-stack)))
[7]     (t (setq right-stack `(. current-cell . right-stack))
[7]         (setq current-cell '_))))))
```

# チューリングマシンの場合

## プログラムtest

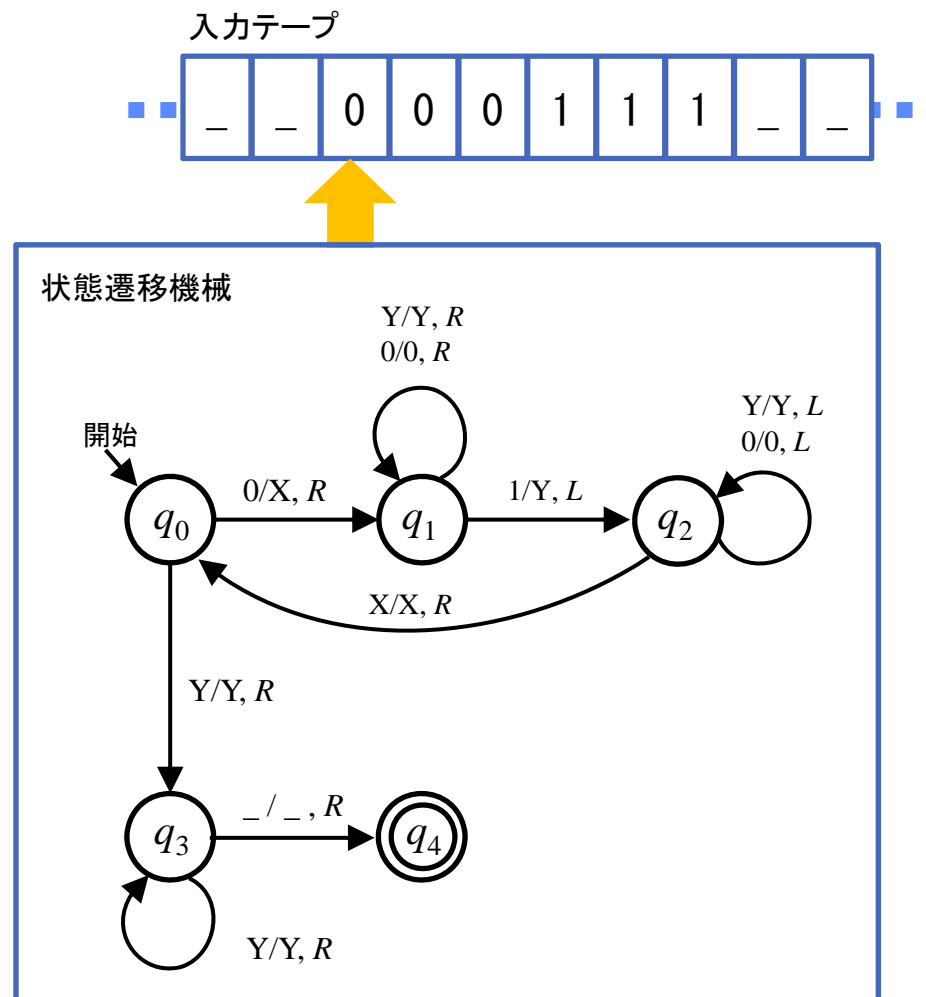
```
(defun test ()
  (let* ((tm tm0)
         (input input-tm0)
         (left-stack nil)
         (right-stack)
         (current-state (second (assoc 'start tm)))
         (current-cell nil)
         (states (cdr (assoc 'states tm)))
         (terminal-states (cdr (assoc 'terminal tm)))
         (rules nil)
         (rule nil)
         (counter 1)
         (credits 1))
    (setq right-stack (cdr (member '* input)))
    (cond (right-stack
          (setq current-cell (car right-stack))
          (setq right-stack (cdr right-stack)))
          (t (setq current-cell '_)))
    (dolist (cell input)
      (cond ((eq cell '*) (return)))
      (push cell left-stack))
    (loop
     (cond ((<= credits counter)
            (princ "How many more steps to go?" (terpri))
            (setq credits (read))
            (cond ((<= credits 0) (return))
                  (t (setq counter 0))))
           (t (setq counter (1+ counter))))
    (princ "======" (terpri))
    (print-state left-stack current-cell right-stack current-state)
    (cond ((member current-state terminal-states)
           (princ "======" (terpri))
           (princ "*** Halt in a terminal state ***" (terpri))
           (princ "======" (terpri))
           (return)))
    ))
```



```
[1] (setq rules (cdr (assoc current-state states)))
[2] (setq rule (assoc current-cell rules))
[3] (cond ((null rule) (return)))
[4] (setq current-cell (second rule))
[5] (setq current-state (fourth rule))
[6] (case (third rule)
[7]   (right (cond
[7]     (right-stack
[7]       (setq left-stack `(. ,current-cell . ,left-stack))
[7]       (setq current-cell (car right-stack))
[7]       (setq right-stack (cdr right-stack)))
[7]     (t (setq left-stack `(. ,current-cell . ,left-stack))
[7]        (setq current-cell '_))))
[7]   (left (cond
[7]     (left-stack
[7]       (setq right-stack `(. ,current-cell . ,right-stack))
[7]       (setq current-cell (car left-stack))
[7]       (setq left-stack (cdr left-stack)))
[7]     (t (setq right-stack `(. ,current-cell . ,right-stack))
[7]        (setq current-cell '_))))
```

# ホームワーク

次のチューリングマシンの動作をシミュレートせよ



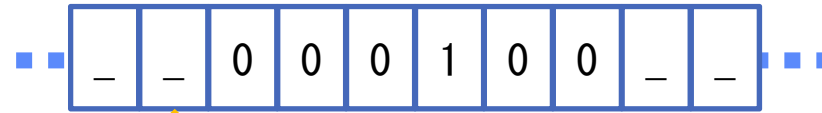




# ホームワーク

次のチューリングマシン  
の動作を分析せよ

入力テープ



状態遷移機械

